

L'AGENCE D'URBANISME ATLANTIQUE ET PYRENEES (AUDAP) OFFRE UN STAGE DE 4 A 6 MOIS SUR DES MISSIONS DE MOBILITE & PROJET URBAIN UN·E ARCHITECTE / URBANISTE CONCEPTEUR·TRICE

L'AGENCE

L'Agence d'Urbanisme Atlantique & Pyrénées (AUDAP), association loi 1901, intervient sur l'ensemble du département des Pyrénées-Atlantiques et le sud des Landes, et plus ponctuellement à l'échelle transfrontalière et régionale. Sont membres de l'AUDAP l'État, le Conseil Régional de Nouvelle-Aquitaine, le Conseil Départemental des Pyrénées-Atlantiques, les Communautés d'Agglomération Pays Basque et Pau-Béarn-Pyrénées, de nombreux EPCI, des Syndicats Mixtes de SCoT, de Transports Urbains, ...

Implantée à Pau et Bayonne, l'AUDAP compte trente collaborateur·trice·s réparti·e·s en quatre pôles (« stratégies urbaines », « data ingénierie territoriale », « projets des territoires » et « communication & documentation ») qui privilégient le travail en équipes projets. Le pôle « stratégies urbaines », au sein duquel exercera le·a stagiaire, intervient dans l'accompagnement des collectivités dans le cadre de leurs démarches de projet urbain, de paysage et de mobilité.

L'OBJET DU STAGE

Le Région Nouvelle-Aquitaine et le Syndicat des mobilité Pays Basque – Adour entendent étudier les potentiels de développement de services sur l'étoile ferroviaire de Bayonne (échelle Dax – Hendaye – Saint-Jean-Pied-de-Port – Puyoô) pour atteindre un modèle dit de « RER basque ».

L'Audap est mobilisée pour une évaluation des capacités d'articulation urbanisme-mobilité. Elle aura pour mission d'étudier pour chacun des points d'arrêts existants ou à créer :

- Un diagnostic des potentialités socio-démographiques et urbanistiques (bassin de chalandise de chaque gare par exemple),
- Les potentiels de développement aux abords et les éventuels recommandations à réaliser auprès des communes / EPCI / SM SCoT en termes d'emplacements réservés par exemple,
- La qualité des accès tous modes confondus et l'identification des problématiques le cas échéant,
- Des propositions de déplacement / suppression / création de point d'arrêt si besoin.

Le·a stagiaire aura pour rôle d'épauler le maître de stage, chargé d'études Mobilité de formation Géographe-Urbaniste, sur cette mission en mettant à profit ses compétences de concepteur particulièrement sur le sujet des potentiels de développement et recommandations.

Le-a stagiaire pourra également être mobilisé-e sur d'autres missions de l'Agence telles que :

- L'articulation urbanisme mobilité autour des lieux d'intermodalité et les axes structurants dans l'agglomération paloise,
- L'accompagnement de l'élaboration du plan guide d'aménagement des espaces publics du centre-ville de Pau,
- Une mission de recherche autour du sujet de la marche.

LE PROFIL RECHERCHÉ

- Vous êtes 4e ou 5e année dans une formation d'architecture ou d'urbanisme. Vous justifiez d'une formation et d'expériences universitaires en conception urbaine.
- Vous avez des qualités d'expressions graphiques permettant d'illustrer les projets
- Vous avez une appétence aux à l'utilisation des logiciels informatique. Une utilisation du SIG (QGIS) et du pack Adobe serait appréciée.
- Vous faite preuve :
 - D'initiative et de rigueur,
 - De capacités d'organisation et d'adaptabilité.
- Vous êtes titulaire d'un permis B (déplacements dans le département à prévoir)

LES MODALITÉS DE STAGE

- Stage de 4 à 6 mois avec indemnités légales et tickets restaurant,
- Début du stage au premier semestre 2020 en fonction du candidat et de la durée du stage,
- Poste basé à Bayonne.

PROCESSUS DE RECRUTEMENT

Dossier de candidatures : curriculum vitae, lettre de motivation, exemples de travaux réalisés

A adresser :

- Par courrier à :

Marie Pierre BARRE directrice d'études,
Responsable du Pôle Stratégies Urbaines,
2, allée des Platanes,
BP 628,
64106 BAYONNE CEDEX
- Ou par email à : f.gourgand@audap.org

Calendrier retenu pour les candidats :

- Dépôt des candidatures au plus tard le vendredi 7 février 2020
- Entretien à Bayonne, Pau, en visioconférence ou par téléphone à prévoir.