

Offre de stage de 4 à 6 mois

Élaboration de Maquettes des quartiers en renouvellement urbain de l'agglomération dunkerquoise

Fonction : stagiaire

Début du stage : mars/avril 2023

Durée : de 4 à 6 mois à partir de la prise de poste

Contexte :

L'Agence d'urbanisme et de développement de la région Flandre-Dunkerque (AGUR) est une association loi 1901. Elle intervient dans l'aménagement du territoire de la région Flandre-Dunkerque et ses grands projets. Elle est une agence d'études, de conseil, d'animation dont les expertises servent à la prise de décision.

La Mission de l'AGUR au sein du Nouveau Programme de rénovation urbaine :

Depuis 2016, l'AGUR participe activement à la mise en place du NPNRU en partenariat avec la commune de Dunkerque, la commune associée de Saint-Pol-sur-Mer, la commune de Tétéghem - Coudekerque-Village et la Communauté urbaine de Dunkerque. Sur la base des travaux menés ces dernières années, l'AGUR accompagne ses partenaires dans la mise en œuvre du projet de renouvellement urbain, à travers le suivi, l'accompagnement, la réalisation de plusieurs études et la conception et l'animation de dispositifs participatifs.

Objectifs du stage :

L'AGUR a pour mission de favoriser la compréhension et l'appropriation des projets de renouvellement urbain par les habitants à l'aide d'outils d'informations pédagogiques sur les quartiers concernés par la rénovation urbaine. Pour cela il s'agira d'élaborer des maquettes afin d'animer des temps de concertation avec les habitants. La conception de celles-ci sera d'abord numérique puis concrète à l'aide d'outils d'impression 2D et 3D.

Les missions proposées sont les suivantes :

- Réaliser le dessin numérique en 2D de chaque quartier c'est à dire le bâti et le parcellaire.
- Etablir la maquette en 3D à l'aide de Blender.
- Garantir la faisabilité technique en procédant à la simplification et à la mise en forme des fichiers afin de concevoir l'objet concret.

Profil souhaité :

- Issu(e) d'une formation de niveau BAC +2/+3 spécialisée en DAO, avec idéalement une spécialisation et /ou des expériences dans les domaines de l'aménagement, de l'urbanisme, de l'architecture ou du paysage.

Compétences et qualités requises :

- Bonne maîtrise des logiciels de CAO/DAO notamment AutoCAD 2D Architecture ainsi que Blender
- Autonomie et bonne capacité d'adaptation
- Rigueur et sens de l'organisation
- Savoir communiquer, synthétiser, être à l'écoute

Organisation du stage :

Liaisons fonctionnelles : équipe projet du renouvellement urbain

Poste de travail : AGUR, Halle aux sucres 9003 Rte du Quai Freycinet 3 Môle 1, 59140 Dunkerque

Gratification : conventionnelle

Autres :

- Télétravail : possibilité de 2 jours/ semaine (charte AGUR) ;
- Remboursement des frais liés aux déplacements en dehors de Dunkerque (billets de train)
- Prise en charge à 50% de l'abonnement de train
- Tickets restaurants (non obligatoire)

Pour Postuler, merci d'adresser vos CV et lettre de candidature par mail, conjointement à :

p.duponchel@agur-dunkerque.org

c.descamps@agur-dunkerque.org

→ Au plus tard le 27 février 2023