



agAM

AGENCE D'URBANISME
DE L'AGGLOMÉRATION
MARSEILLAISE

RECHERCHE ¹ CHARGÉ D'ÉTUDES

EN PROJETS URBAINS ARCHITECTE / URBANISTE

EN CONTRAT À DURÉE DÉTERMINÉE 12 MOIS

(potentiellement renouvelable)



L'Agence d'urbanisme de l'agglomération marseillaise (Agam) est une association qui a pour vocation l'aide à la décision sur tout ce qui concerne l'urbanisme, l'aménagement et le développement territorial de l'aire métropolitaine marseillaise. Pour cela elle observe, analyse, conseille et suit les grandes orientations d'aménagement urbain et les politiques publiques de nos partenaires et de la Métropole d'Aix-Marseille-Provence en particulier.



L'Agam entend conforter son potentiel de production dans le Pôle Projet Urbain notamment dans une logique :

- ▶ de suivi et d'approfondissement des orientations portées par des documents de planification approuvés ou en cours d'approbation : SCoT, PLUi... en collaboration avec le pôle planification ;
- ▶ d'accompagnement des initiatives prises par les Collectivités (projets urbains, plans guides, opération d'aménagement, renouvellement, espaces publics...);
- ▶ de conseil et de réflexions auprès des collectivités sur la qualité urbaine, architecturale et paysagère des opérations.

Vous intégrerez le Pôle Projet Urbain sous l'autorité du chef de pôle.



Retrouvez plus d'infos sur l'Agam en scannant le flashcode

VOS MISSIONS PRINCIPALES



Vous contribuez aux travaux de l'Agam par :

- ▶ le développement de réflexions urbaines et architecturales à l'usage de la planification (typomorphologies, études de secteurs et d'évolution des tissus, élaboration d'OAP sectorielles et thématiques) ;
- ▶ la réalisation d'études urbaines à travers toutes les échelles (du plan guide à la parcelle en passant par l'OAP sectorielle) ;
- ▶ la conception de projets urbains.

VOTRE NIVEAU DE FORMATION ET EXPÉRIENCE



- ▶ Formation d'architecte ;
(avec une formation ou une expérience en urbanisme).
- ▶ expérience professionnelle d'au moins 3 ans sur des projets urbains.



VOS COMPÉTENCES ET QUALITÉS REQUISES

- ▶ Vous savez articuler et intégrer ces travaux dans une approche transversale avec les différents pôles thématiques de l'agam.
- ▶ Vous savez présenter les études aux partenaires et élus.
- ▶ Profil créatif,
- ▶ A l'aise dans la phase conception (composition du projet urbain, bonne utilisation des formes urbaines, test capacitaire),
- ▶ Bonnes capacités rédactionnelles (construction d'un plan d'étude, d'une argumentation, rédaction synthétique, orthographe),
- ▶ Maîtrise de la représentation graphique (croquis à la main, plans illustrator, 3D).
- ▶ Des connaissances générales sur les documents d'urbanisme liés à la planification seraient appréciées (PLUi, règlement, OAP).



EN INFORMATIQUE

Bonne pratique des logiciels :

- ▶ Suite adobe : photoshop, indesign, Illustrator,
- ▶ Sketchup.
- ▶ QGIS, autocad : notions appréciées

VOS AVANTAGES EN NOUS REJOIGNANT



- ▶ Allocation d'assiduité
- ▶ Prise en charge Mutuelle à 50 % de la cotisation
- ▶ Prise en charge frais de transports collectifs ou vélo à 50%
- ▶ Carte restaurant (titre restaurant)
- ▶ Chèques vacances et abondement selon critères
- ▶ Télétravail possible 2 jours/semaine
- ▶ 34 jours de congés payés
- ▶ RTT selon dispositif horaire
- ▶ Ordinateur portable
- ▶ CSE –chèques cadeaux Noel, rentrée scolaire, participation Sport Loisirs Culture selon barème défini par CSE.

MODALITÉS

Poste à pourvoir en contrat à durée déterminée
Rémunération selon classification des emplois et grille des rémunérations de l'agence d'urbanisme.
Prise de fonction dans les meilleurs délais.



CANDIDATURE

Lettre de motivation, CV, références et prétention salariale à adresser au plus tard le 24 mai 2024 à l'attention de Monsieur Frédéric Bossard avec la mention Recrutement « ARCHITECTE PU - 2024 » à recrutement@agam.org



Louvre & Paix - La Canebière
CS 41858 - 13221 Marseille cedex 01
☎ 04 88 91 92 90 ✉ agam@agam.org

Toutes nos ressources @ portée de clic sur www.agam.org
Pour recevoir nos publications dès leur sortie, inscrivez-vous à notre newsletter